



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
PREFEITURA MUNICIPAL DE ITACURUBI
EDITAL DE PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO
DE ESTAGIÁRIOS Nº 001/2019

**RETIFICAÇÃO Nº 001 /2019 DO EDITAL PROCESSO SELETIVO PARA CONTRATAÇÃO
DE ESTAGIÁRIOS Nº 001/2019**

JOSÉ RUBEM LOUREIRO CORREIA, Prefeito Municipal de Itacurubi, no uso de suas atribuições legais, em conformidade com a Lei Federal 11.788/08 e amparada na Lei Municipal nº 1564 de 04 de abril de 2012, TORNA PÚBLICO que se encontram abertas as inscrições para o processo seletivo para recrutamento de estagiários para o Programa de Estágios da Prefeitura Municipal de Itacurubi.

No item 2 , inciso 2.1 , leia-se com a seguinte redação:

2. DAS VAGAS:

2.1. O Cadastro Reserva será destinado ao preenchimento de vagas de Estágio que surgirem durante o período de validade do Processo Seletivo, conforme o quadro a seguir.

| Cargo | Nº de Vagas | Curso/Área de Conhecimento | Carga Horária Semanal |
|---|-------------|---|-----------------------|
| Magistério | CR | Curso Normal- Magistério | 30 horas |
| Técnico em Contabilidade | CR | Técnico em Contabilidade | 30 horas |
| Técnico em Informática | CR | Técnico em Informática | 30 horas |
| Técnico em Enfermagem | CR | Técnico em Enfermagem | 30 horas |
| Área de Letras | CR | Superior em Letras | 30 horas |
| Área de Análise e Desenvolvimento de Sistemas | CR | Curso de Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | 30 horas |
| Área de Medicina Veterinária | CR | Superior em Medicina Veterinária | 30 horas |
| Área de serviços Jurídicos, Cartorários e Notariais | CR | CST em serviços Jurídicos, Cartorários e Notariais | 30 horas |
| Área de Farmácia | CR | Superior em Farmácia | 30 horas |
| Área de Pedagogia | CR | Superior em Pedagogia | 30 horas |
| Área de Computação | CR | Superior em Ciências da Computação | 30 horas |
| Área de Ciências Contábeis | CR | Superior em Ciências Contábeis | 30 horas |

Prefeitura Municipal de Itacurubi, 17 de junho de 2019.

JOSÉ RUBEM LOUREIRO CORREIA
Prefeito Municipal